# 一.计算机如何制作一个3D物体

|  |
| --- |
|  |

# 二.如何把一个物体显示到屏幕上

|  |
| --- |
|  |

# 三.游戏引擎绘制游戏画面过程

|  |
| --- |
|  |

# 1.新建一个cocos creator下面，起名classTwo

|  |
| --- |
|  |

# 2.在Assets文件夹下面创建3给文件夹AssetsPackage，Scenes和Scripts

|  |
| --- |
|  |